

۱۳۹۵/۰۴/۲۷

# بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



روابط عمومی

# میلاد عالم

## رمضان کریم



| قیمت ارز مبالغه‌ای<br>(ریال) |       |             |
|------------------------------|-------|-------------|
| -                            | ۲۱۴۳۲ | فرانک       |
| -                            | ۸۴۰۹  | درهم امارات |
| -                            | ۲۹۴۶۹ | صد بین      |
| -                            | ۴۰۷۵۲ | پوند        |
| -                            | ۲۴۰۸۲ | یورو        |
| -                            | ۲۱۰۸۵ | دلار        |

| قیمت ارز<br>(تومان) |             |  |
|---------------------|-------------|--|
| ۱۲۱۵                | لیر ترکیه   |  |
| ۹۵۹                 | درهم امارات |  |
| ۳۴۷۰                | صد بین      |  |
| ۴۶۹۰                | پوند        |  |
| ۳۹۰۰                | یورو        |  |
| ۳۵۰۷                | دلار        |  |

| قیمت طلا و سکه<br>(تومان) |                     |  |
|---------------------------|---------------------|--|
| ۱۱۰۹۵۰                    | یک گرم طلای ۱۸ عیار |  |
| ۱۰۹۳۰۰۰                   | تمام سکه (طرح جدید) |  |
| ۱۰۹۰۰۰۰                   | تمام سکه (طرح قدیم) |  |
| ۵۴۶۰۰۰                    | نیم سکه             |  |
| ۲۸۲۰۰۰                    | ربع سکه             |  |

# فهرست

۱

بازی رایانه ای در ایران آخر و عاقبت دارد؟



۲

تصویب رده بندی سنتی بازی های رایانه ای در شورای فرهنگ عمومی کشور



۳

دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تعیین شد



۴

انتخاب دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران



روزنامه ابرار اقتصادی

۴

دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تعیین شد



۵

تشکیل 20 موسسه فرهنگی تک منظوره بازی سازی در یک سال



۵

تصویب رده بندی سنتی بازی های رایانه ای در شورای فرهنگ عمومی



۵

دبیر ششمین جشنواره بازی های رایانه ای تهران تعیین شد



۶

روضایی از بازی رایانه ای «شتاب در شهر ۲» سوم مرداد



۶

آین رونمایی از «شتاب در شهر ۲» برگزار می شود



۶

برگزاری نهایی جشنواره قرآن و فضای مجازی منوط به تأمین اعتبارات است



۷

آین رونمایی از «شتاب در شهر ۲» برگزار می شود



۷

اضافه شدن بازی سازی به لیست دروس دانشگاهی در ایران



۸

فراخوان جذب و پذیرش طرح بازی موبایلی با محتوای سبک زندگی اعلام شد



## تعداد محتوا: ۱۵



پایگاه خبری

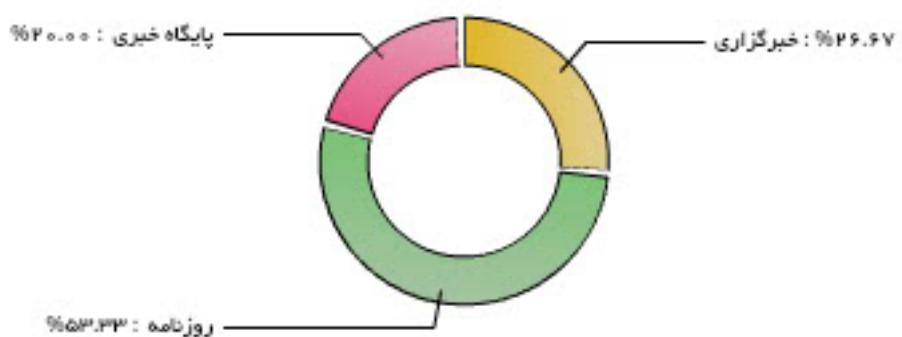
روزنامه

خبرگزاری

۲

۸

۵



# GAME

## بازی رایانه‌ای در ایران آخر و عاقبت دارد؟

بازی‌سازی در ابتدا با بازی‌های کامپیوتری شروع شد و در سال‌های اخیر شکل موبایلی به خود گرفت. خصوصاً در ایران که این بازی‌ها اغلب به دلیل وجود بازی‌های خارجی با قیمت پایین، توجه اقتصادی ندارند، لاما اینکه چه اقداماتی برای پیشرفت این بازی‌ها صورت گرفته و آیا این حوزه توanstه از تعاملی ظرفیت‌های خود استفاده کند، سوالی است که با پاسخ‌های



متفاوتی همراه است. مهرداد آشتیانی، معاون حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای - معتقد به طی حالت گذار صنعت بازی ایرانی است، زیرا در سال‌های گذشته عمدتاً این صنعت به سمت بازی‌های رایانه‌ای شخصی بود که در رقابت با بازی‌های خارجی پرهزینه قرار داشته و با قیمت پایین عرضه می‌شد که کار را برای بازی‌های رایانه‌ای ایرانی دشوار کرد.

در نهایت، با رشد صنعت بازی‌های موبایلی و دستگاه‌های همراه هوشمند، صنعت بازی‌های رایانه‌ای ایران هم به سمت موبایل گرایش پیدا کرد که قابلیت عرضه به صورت قانونی و با رفع‌های بین‌المللی در فروشگاه‌های موبایلی را داشته و به دلیل رعایت کمی رایت بازی‌های خارجی در این ظرف، رقابت برای بازی‌سازی‌های ایرانی وضعیت بهتری دارد.

امیر حسین فضیحی - یک فعال بازی‌ساز - نیز ضمن تایید وجود دونوع بازی کامپیوتری و موبایلی که ابته در سال‌های اخیر به دلیل مشکلات پخش سی‌دی‌های بازی در ایران نقش بازی کامپیوتری بسیار کمرنگ شده، معتقد است نباید اجازه دانلود غیرقانونی به بازی‌های خارجی داده شود و در واقع تا وقتی کمی رایت در ایران رعایت نشود این مساله را حلی ندارد و مسائل را سخت‌تر می‌کند فضیحی که مدیر عامل



یک شرکت بازی‌سازی است، دلیل عدم پخش بازی‌های ایرانی توسط شرکت‌های پخش بازی‌ها را تعامل ناشران به دانلود و فروش بازی‌های خارجی می‌داند که اگرچه این کار نوعی دزدی محسوب می‌شود اما سود زیادی دارد، در صورتی که برای خرید و پخش بازی‌های ایرانی باید پول بپردازند.

## تصویب رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای در شورای فرهنگ عمومی کشور

شهرداری موظف خواهد شد نسبت به فرهنگ‌سازی و اطلاع‌رسانی رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای اقدام‌های عملی انجام داده و با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای همکاری کنند. وی گفت: رعایت نکردن گروه سنی مناسب در خرد بازی‌های رایانه‌ای باعث می‌شود کاربران این بازی‌ها دچار برخی از آسیب‌های اجتماعی، فرهنگی و انتقادی شوند که راه حل آن استفاده از رده‌بندی سنی بازی‌هاست.

وی با بیان نگرانی مقام معظم رهبری نسبت به ولنگاری فرهنگی افزود: تصویب این آیین‌نامه گام مشتبی در جهت فرهنگ‌سازی و رواج استفاده از رده‌بندی سنی بازی‌ها خواهد بود و مطمئناً در صورت آگاهی خانواده‌ها و استفاده صحیح از رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای، مخاطرات این رسانه بهشدت کاسته می‌شود. بر اساس این گزارش آیین‌نامه رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای، ۲۲ تیر ماه در شورای فرهنگ عمومی کشور با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به تصویب رسید و براساس آن، خطامشی و چارچوب فعالیت نظام ESRA طبق دغدغه‌های فرهنگی کشور مشخص شد. گام نهایی این آیین‌نامه، تصویب آن در شورای عالی انقلاب فرهنگی خواهد بود تا نظام رده‌بندی سنی بازی‌ها از لحظه قانونی به تکامل برسد.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از تصویب شدن «رده‌بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای» در شصتم و شصت و پنجمین جلسه شورای فرهنگ عمومی کشور با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی خبر داد و آن را گامی مهم در راستای فرهنگ‌سازی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای برشمرد.

بنیاد بازی‌های رایانه‌ای - حسن کربیمی گفت: از ماه‌ها پیش با دبیرخانه شورای فرهنگ عمومی کشور تعامل را شروع کردیم تا بتوانیم نظام رده‌بندی سنی بازی‌ها را در این شورا تصویب کنیم که شاهد تعامل این شورا بودیم.

کربیمی قدمی نظام رده‌بندی سنی بازی‌ها (ESRA) را بسان قانونی دانست که تیاز به کمک دارد و گفت: رده‌بندی سنی بازی‌ها وظیفه فرهنگی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای است که نمی‌گذارد یک بازی رایانه‌ای بدون درج رده‌بندی به بازار عرضه شود. اما برای فرهنگ‌سازی و جا افتادن این رده‌بندی تیاز است تا سازمان‌هایی همچون صدا و سیما و شهرداری پای کار بگیرند و کمک کنند.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان تصویب این آیین‌نامه در شورای فرهنگ عمومی کشور افزود: با ابلاغ این مصوبه سازمان‌هایی که نقش مستقیمی در فرهنگ دارند از جمله سازمان صداوسیما و

## دیپر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تعیین شد

طی حکمی از سوی مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، «اعین ایزدی» به عنوان دیپر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران انتخاب شد.

جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران از سال ۱۳۸۹ به منظور ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی ایرانی و حمایت و شناسایی استعدادهای موجود در صنعت بازی‌سازی کشورمان آغاز به کار کرد.

جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، مهم‌ترین و بزرگ‌ترین رویداد فرهنگی این حوزه شناخته می‌شود که طی آن برترین بازی‌های ایرانی مشخص شده و تندیس غزال زرین دریافت می‌کنند. این جشنواره با رویکرد یومی‌سازی و تقویت تولید ملی، ایجاد فضای رقابت علمی، فنی، فرهنگی و هنری فعالیت می‌کند.

«اعین ایزدی» در حالی به عنوان دیپر ششمین دوره از جشنواره انتخاب شد که سال گذشته نیز همین مسوولیت را بر عهده داشت. از جمله نکات ویژه‌ای که در پنجمین دوره جشنواره شاهد آن بودیم، حضور داوران بین‌المللی و شفاقت کامل در بحث داوری جشنواره بود. برنامه‌های ششمین جشنواره نیز متعاقباً اطلاع‌رسانی خواهد شد.

## انتخاب دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران

فناوران - در حکمی از سوی مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، «متین ایزدی»، به عنوان دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران انتخاب شد. وی سال گذشته نیز همین مسؤولیت را بر عهده داشت. جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، مهم‌ترین و بزرگ‌ترین رویداد فرهنگی این حوزه شناخته می‌شود که طی آن برترین بازی‌های ایرانی مشخص شده و تندیس غزال زرین دریافت می‌کنند. این جشنواره با رویکرد بومی‌سازی و تقویت تولید ملی، ایجاد فضای رقابت علمی، فنی، فرهنگی و هنری فعالیت می‌کند.

## اقتصاد ابرار ادی

با حکم مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای،

### دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تعیین شد

طی حکمی از سوی مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، «متین ایزدی»، به عنوان دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران انتخاب شد. به گزارش ایسنا، جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران از سال ۱۳۸۹ به منظور ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی ایرانی و حمایت و شناسایی استعدادهای موجود در صنعت بازی‌سازی کشورمان آغاز به کار کرد. جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران، مهم‌ترین و بزرگ‌ترین رویداد فرهنگی این حوزه شناخته می‌شود که طی آن برترین بازی‌های ایرانی مشخص شده و تندیس غزال زرین دریافت می‌کنند. این جشنواره با رویکرد بومی‌سازی و تقویت تولید ملی، ایجاد فضای رقابت علمی، فنی، فرهنگی و هنری فعالیت می‌کند. «متین ایزدی» در حالی به عنوان دبیر ششمین دوره از جشنواره انتخاب شد که سال گذشته نیز همین مسؤولیت را بر عهده داشت. از جمله نکات ویژه‌ای که در پنجمین دوره جشنواره شاهد آن بودیم، حضور داوران بین‌المللی و شفایقت کامل در بحث داوری جشنواره بود. برنامه‌های ششمین جشنواره نیز متعاقباً اطلاع‌رسانی خواهد شد.

با استقبال بازی‌سازان سراسر کشور؛

## تشکیل ۲۰ موسسه فرهنگی تک‌منظوره بازی‌سازی در یک سال

از تیرماه سال گذشته با تفویض وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این بنیاد وظیفه ثبت و صدور مجوز موسسات فرهنگی تک‌منظوره بازی‌سازی را عهده‌دار شده است به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، فاطمه بیطراف دبیر هیئت رسیدگی به این موسسات از تشکیل و ثبت ۲۰ موسسه طی یک سال گذشته خبر داد و گفت: درخواست ثبت این موسسات از سراسر کشور بوده و مختص تهران نیست. بیطراف افزود: پیش از تفویض صدور و ثبت این موسسات، بازی‌سازان تنها می‌توانستند بروانه فعالیت دریافت کنند. اما حالا با ثبت موسسه می‌توانند از مزیت‌های آن از جمله معافیت مالیاتی برخوردار شوند.



### تصویب رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای در سورای فرهنگ عمومی

مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از تصویب شدن «رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای» در شصت و نهص و پنجمین جلسه شورای فرهنگ عمومی کشور با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی خبر داد و آن را گامی مهم در راستای فرهنگ‌سازی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای پرشمرد.

بنیاد بازی‌های رایانه‌ای - حسن کریمی گفت: از ماه‌ها پیش با دیرخانه شورای فرهنگ عمومی کشور تعامل را شروع کردیم تا بتوانیم نظام رده بندی سنی بازی‌ها را در این شورا تصویب کنیم که شاهد تعامل این شورا بودیم.

کریمی قدوسی نظام رده بندی سنی بازی‌ها (ESRA) را بسان قانونی دانست که نیاز به کمک دارد و گفت: رده بندی سنی بازی‌ها وظیفه فرهنگی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای است که نمی‌گذرد یک بازی رایانه‌ای بدون درج رده بندی به بازار عرضه شود. اما برای فرهنگ‌سازی و جا افتدان این رده بندی نیاز است تا سازمان‌های همچون صدا و سیما و شهرداری یا کار بپایند و کمک کنند.

مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان تصویب این آئین نامه در شورای فرهنگ عمومی کشور افزود: با ابلاغ این مصوبه سازمان‌هایی که نقش مستقیمی در فرهنگ دارند از جمله سازمان‌های صدا و سیما و شهرداری موظف خواهند شد نسبت به فرهنگ‌سازی و احlag رسانی رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای اقدام های عملی انجام داده و با بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای کاربری ای همکاری کنند.

وی گفت: رعایت نکردن گروه سنی مناسب در خرید بازی‌های رایانه‌ای باعث می‌شود کاربران این بازی‌ها دچار برخی از آسیب‌های اجتماعی، فرهنگی و اعتقادی شوند که راه حل آن استفاده از رده بندی سنی بازی‌هاست.

وی با بیان نگرانی مقام معظم رهبری نسبت به ولگلاری فرهنگی افزود: تصویب این آئین نامه گام مثبتی در جهت فرهنگ‌سازی و رواج استفاده از رده بندی سنی بازی‌ها خواهد بود و مطمئناً در صورت آگاهی خانواده‌ها و استفاده صحیح از رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای، مخاطرات این رسانه به شدت کاسته می‌شود.

بر اساس این گزارش آئین نامه رده بندی سنی بازی‌های رایانه‌ای، ۲۲ تیر ماه در شورای فرهنگ عمومی کشور با حضور وزیر فرهنگ و ارشاد اسلامی به تصویب رسید و براساس آن، خط مشی و جاری‌بود فعالیت نظام ESRA طبق دغدغه‌های فرهنگی کشور مشخص شد. گام نهایی این آئین نامه، تصویب آن در شورای عالی انقلاب فرهنگی خواهد بود تا نظام رده بندی سنی بازی‌ها از لحاظ قانونی به تکامل برسد.



### دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران تعیین شد

علی حکمی از سوی مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، «متین ایزدی» به عنوان دبیر ششمین جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران انتخاب شد.

اتفاق خبر: جشنواره بازی‌های رایانه‌ای تهران از سال ۱۳۸۹ به منظور ترویج مبانی فرهنگی و هویت اسلامی ایرانی و حمایت و شناسایی استعدادهای موجود در صنعت بازی‌سازی کشورمان آغاز به کار کرد (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر...) جشنواره بازی های رایانه ای تهران، مهم ترین و بزرگ ترین رویداد فرهنگی این حوزه شناخته می شود که طی آن برترین بازی های ایرانی مشخص شده و تندیس خیال زرین دریافت می کنند این جشنواره با رویکرد بومی سازی و تقویت تولید ملی، ایجاد فضای رقابت علمی، فنی، فرهنگی و هنری فعالیت می کند.  
 «متن ایزدی» در حالی به عنوان دبیر ششمین دوره از جشنواره انتخاب شد که سال گذشته نیز همین مسؤولیت را بر عهده داشت. از جمله نکات ویژه ای که در پنجمین دوره جشنواره ثابت آن بودیم، حضور داوران بین المللی و شفاقت کامل در بحث داوری جشنواره بود. برنامه های ششمین جشنواره نیز متعاقباً اطلاع رسانی خواهد شد.  
 منبع: ایسنا



## خبرها

### روزنایی از بازی رایانه ای «شتاب در شهر ۲»؛ سوم مرداد

بازی رایانه ای «شتاب در شهر ۲» که در نظرسنجی رونمایی از بازی در سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای با کسب بیش از ۵ هزار رای رتبه نخست را به خود اختصاص داد، یکشنبه ۳ مرداد در فرهنگسرای سرو رونمایی می شود.

بازی «شتاب در شهر ۲» که توسط شرکت «آرین تک» ساخته شده، دنباله ای برای یکی از پرفروش ترین بازی های ایرانی در سبک اتومبیل رانی است. آین رونمایی از بازی «شتاب در شهر ۲» را پس ساعت ۱۰ صبح سوم مرداد در فرهنگسرای سرو، بالاتر از پارک ساعی با حضور خبرنگاران و طرفداران بازی برگزار خواهد شد.  
 بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حمایت از بازی سازان ایرانی و به منظور کمک به فروش و جریان سازی بازی های ایرانی، هر ماه از یک بازی به انتخاب هواداران، رونمایی می کند.



## خبرها

### آین رونمایی از «شتاب در شهر ۲» برگزار می شود

«شتاب در شهر ۲» که توانست در نظرسنجی رونمایی از بازی ها با کسب بیش از ۵ هزار رای رتبه نخست را به خود اختصاص دهد، یکشنبه ۳ مرداده در فرهنگسرای سرو رونمایی خواهد شد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این بنیاد در راستای حمایت از بازی سازان ایرانی و با هدف کمک به فروش و جریان سازی بازی های ایرانی، هر ماه از یک بازی به انتخاب هواداران رونمایی می کند.  
 بازی «شتاب در شهر ۲» که توسط شرکت «آرین تک» ساخته شده، دنباله ای برای یکی از پرفروش ترین بازی های ایرانی در سبک اتومبیل رانی است. این بازی با استقبال بسیار زیاد هواداران روبه رو شد و توانست در نظرسنجی ۵۲۵۴ رای کسب کند.  
 آین رونمایی از بازی «شتاب در شهر ۲» روز یکشنبه ۳ مرداد ماه و راس ساعت ۱۰ صبح در فرهنگسرای سرو واقع در بالاتر از پارک ساعی با حضور خبرنگاران و طرفداران بازی برگزار خواهد شد.



## خبرها

### برگزاری نهایی جشنواره قرآن و فضای مجازی منوط به تأمین اعتبارات است

گروه فضای مجازی؛ رئیس مرکز رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی گفت: جشنواره قرآن و فضای مجازی را در دست برگزاری داریم که البته برای این امر آثاری دریافت کرده ایم و در انتظار اعتبار برای برگزاری نهایی هستیم.

سیدهرتضی موسویان، رئیس مرکز رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، در گفت و گو با خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا)، با اشاره به برگزاری نمایشگاه های استانی رسانه های دیجیتال گفت: یکی از پیشین نمایشگاه های استانی رسانه های دیجیتال، نمایشگاه استان چهارمحال بختیاری بود که بنیاد ملی بازی های رایانه ای به همراه مؤسسه سراج هم در آن مشارکت داشتند.(ادامه دارد...)

## خبرها

International Quran News Agency

(ادامه خبر) - وی افزود: البته مؤسسات رسانه‌های دیجیتال به دلیل کم جمعیت بودن استان چهارمحال و بختیاری، از فروش انجام شده رضایت کافی نداشتند که مرکز رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی با اشاره به حمایت از مؤسسات رسانه‌های دیجیتالی گفت: حمایت‌ها به واسطه اعتبارات مرکز رئیس مرکز رسانه‌های دیجیتال سال گذشته بدترین سال مالی را گذراندیم. همچنین سال گذشته همه دستگاه‌های دولتی اینطور بودند و خوشبین هستیم که برای انجام می‌شود که البته ما سال گذشته بدترین سال مالی را گذراندیم. که البته برای این منظور برنامه‌های را آماده کرده‌ایم.

وی بیان کرد: گشتواره قرآن و فضای مجازی را در دست برگزاری داریم که البته برای این امر آثاری دریافت کرده‌ایم و آثار را برای معاونت قرآن و عترت وزارت خانه ارسال کرده‌ایم و در انتظار اعتبار هستیم.

وی با بیان اینکه دبیرخانه گشتواره به صورت دائمی قابل خواهد شد تصریح کرد: به زودی برنامه‌های شش ماه دوم سال اعلام خواهیم کرد.



## آین رونمایی از «شتاب در شهر ۲» برگزار می‌شود

«شتاب در شهر ۲» که توانست در نظرسنجی رونمایی از بازی‌ها با کسب بیش از ۵ هزار رای رتبه نخست را به خود اختصاص دهد، یکشنبه ۳ مردادماه در فرهنگسرای سرو رونمایی خواهد شد.

### خبر اخبار مرتبط

رضا فیاضی: حضور پیشکسوتان در گشتواره تئاتر عروسکی اتفاقات بزرگی را رقم می‌زند معرفی هیات انتخاب بخش تئاتر خیابانی سومین سوگواره «خمسه» بربایانی نشست مستولان تئاتر کشورهای اسلامی و همسایه ایران سیف الله صمدیان: امیدواریم برسی جدی و حقیقی نسبت به استاد پژوهشی کیارسی انجام شود رئیس جمهوری: عده‌ای تهها هنرمندان این است که روح پاس را در جامعه بدمدارند مردم دزدی‌های میلیارداری در گذشته زنگ افتتاح نمایش «چهل گیس و حسن کچل» نواخته شد آغاز بیش فروش بلیت‌های نمایش داستان علمی پسند آمار تماشاگران سالن‌های تئاتر تا ۲۵ تیر ماه اعلام شد همایش رادی شناسی و اعلام داوران بخش پژوهش به گزارش ایسکانیوز به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این بنیاد در راستای حمایت از بازی‌سازان ایرانی و با هدف کمک به فروش و جریان سازی بازی‌های ایرانی، هر ماه از یک بازی به انتخاب هوازاران رونمایی می‌کند بازی «شتاب در شهر ۲» که توسط شرکت «آلوبن تک» ساخته شده، دنیاله ای برای یکی از پرفروش ترین بازی‌های ایرانی در سبک اتومبیل رانی است. این بازی با استقبال بسیار زیاد هوازاران روبه رو شد و توانست در نظرسنجی ۵۲۵۴ رای کسب کند. آین رونمایی از بازی «شتاب در شهر ۲» روز یکشنبه ۳ مرداد ماه و ران ساعت ۱۰ صبح در فرهنگسرای سرو واقع در بالاتر از پارک ساعی با حضور خبرنگاران و طرقداران بازی برگزار خواهد شد.

۵۰۵۵۰۲



## مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای خبر داد؛ اضافه شدن بازی سازی به لیست دروس دانشگاهی در ایران

(۱۴۰۱-۱۴۰۲)

بازی سازی از مهرماه امسال به دروس دانشجویان گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی مشهد اضافه خواهد شد. این موضوع می‌تواند اهمیت بازی سازی در کشور را بیش از پیش کرده و آغازی برای بازی سازی آکادمی در ایران باشد.

به گزارش ملت بازار، پیوپا بازدید مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از انجمن بازی‌های رایانه‌ای دانشگاه فردوسی مشهد، بازی سازی از مهرماه امسال با حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به دروس دانشجویان گروه مهندسی کامپیوتر اضافه خواهد شد. حسن کریمی قدوسی در بازدید از انجمن بازی‌های رایانه‌ای دانشگاه فردوسی مشهد اعلام کرد: «دانشگاه فردوسی می‌تواند علاوه بر استفاده از ظرفیت‌های پنهان بازی سازان در استان خراسان رضوی، زمینه‌ی توسعه علمی برای توسعه این هنر را فراهم سازد». مدیر عامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در مذاکره با دکتر سید ابریشمی، مدیر گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی گفت: «بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از گسترده‌تر شدن فعالیت‌های این دانشگاه در زمینه بازی‌های رایانه‌ای حمایت جدی خواهد کرد». در این دیدار، برگزاری یک «گیم جم» در لواپ مهرماه توسط دانشگاه فردوسی و با حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای به تصویب رسید. مدیر گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه فردوسی در این دیدار بیان کرد: «دانشگاه توانست و نیز دانشجویان علاقه مندی که انجمن بازی‌های رایانه‌ای دارد...»



(دامنه خبر ...) رایانه ای را در این دانشگاه تأسیس کردند با حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای می توانند این خلوفیت ایجاد شده را گسترش دهند.



## فراخوان جذب و پذیرش طرح بازی موبایلی با محتوای سبک زندگی اعلام شد (۱۴۰۰-۰۶-۱۷)

گروه فضای مجازی؛ فراخوان جذب و پذیرش ایده و طرح بازی موبایلی با محتوای سبک زندگی اعلام شد

به گزارش خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا) سازمان فضای مجازی سراج برای ترویج سبک زندگی صحیح، مخصوصاً تربیت صحیح کودک و نوجوان، فراخوان جذب و پذیرش ایده و طرح بازی موبایلی با محتوای «سبک زندگی بازی پسازی» را داده است.

محورهای این طرح شامل تربیت کودک و نوجوان، ترویج فرهنگ صحیح ازدواج، ترویج روحیه قناعت و ساده زیستی است.

کاربران می توانند آثار خود را به تشانی [production@seraj.game.ir](mailto:production@seraj.game.ir) ایمیل کنند. همچنین مستول طرح، طرح ها را بر اساس نمونه قالب فایل word

زیر آمده می کند و سپس طرح ها را با عنوان ایمیل طرح بازی ارسال کند.

برای انتخاب ایده های برگزیده معیارهایی همچون، کامل تر بودن طرح بازی، بیشترین تطابق با محورها و رویکردهای درخواستی، جذابیت و سرگرم کننده بودن

بازی و قابلیت اجرایی واقعی بازی و قابلیت های گروه سازنده آن بازی در نظر گرفته می شوند.

حمایت ها شامل حمایت مالی از تولید بازی، حمایت از تبلیغ بازی، حمایت از نشر بازی، حمایت سرور و پشتیبانی، حمایت محتوایی و ارتباط با مشاوران خواهد

بود.

کاربران برای اطلاع بیشتر از این فراخوان می توانند اینجا را کلیک کنند.

# راهنمای بولتن

## قالب محتوا

خبر



یادداشت



گزارش



مقاله



اطلاعیه



فراخوان



گفتگو



پیام مردمی



تصویری

شماره صفحه



۱

۲

۳



بروزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

ثبت

منفی

بی طرف

جهت گیری محتوا

فراآنی خبر

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای  
در آیینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۴/۲۷

